

Wstęp matematyczny

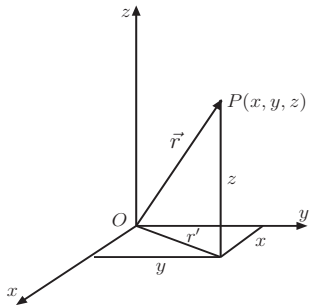
Część 3

Karol Kołodziej

Instytut Fizyki
Uniwersytet Śląski, Katowice
<http://kk.us.edu.pl>

Wektor położenia punktu

W układzie kartezjańskim wektor położenia (wodzący) \vec{r} łączący początek układu O z punktem $P(x, y, z)$ ma współrzędne:

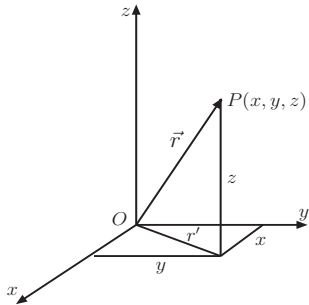


$$\vec{r} = [x - 0, y - 0, z - 0] = [x, y, z].$$



Wektor położenia punktu

W układzie kartezjańskim wektor położenia (wodzący) \vec{r} łączący początek układu O z punktem $P(x, y, z)$ ma współrzędne:

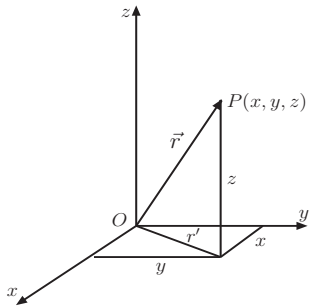


$$\vec{r} = [x - 0, y - 0, z - 0] = [x, y, z].$$

$$\Rightarrow |\vec{r}| = \sqrt{r'^2 + z^2}$$

Wektor położenia punktu

W układzie kartezjańskim wektor położenia (wodzący) \vec{r} łączący początek układu O z punktem $P(x, y, z)$ ma współrzędne:

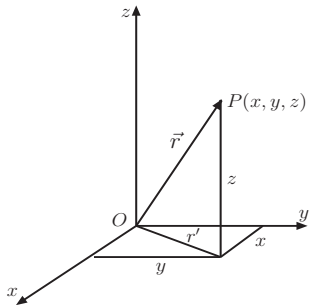


$$\vec{r} = [x - 0, y - 0, z - 0] = [x, y, z].$$

$$\Rightarrow |\vec{r}| = \sqrt{r'^2 + z^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

Wektor położenia punktu

W układzie kartezjańskim wektor położenia (wodzący) \vec{r} łączący początek układu O z punktem $P(x, y, z)$ ma współrzędne:



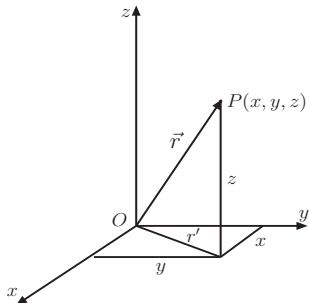
$$\vec{r} = [x - 0, y - 0, z - 0] = [x, y, z].$$

$$\Rightarrow |\vec{r}| = \sqrt{r'^2 + z^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

Zauważmy, że wektor ten ma dokładnie takie same współrzędne jak punkt P .

Wektor położenia punktu

W układzie kartezjańskim wektor położenia (wodzący) \vec{r} łączący początek układu O z punktem $P(x, y, z)$ ma współrzędne:



$$\vec{r} = [x - 0, y - 0, z - 0] = [x, y, z].$$

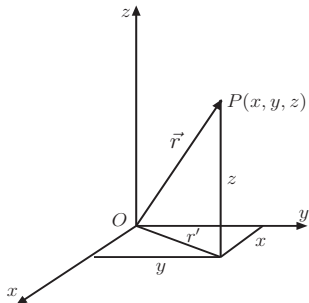
$$\Rightarrow |\vec{r}| = \sqrt{r'^2 + z^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

Zauważmy, że wektor ten ma dokładnie takie same współrzędne jak punkt P .

Dlatego możemy użyć go do opisu położenia punktu materialnego w trakcie ruchu.

Wektor położenia punktu

W układzie kartezjańskim wektor położenia (wodzący) \vec{r} łączący początek układu O z punktem $P(x, y, z)$ ma współrzędne:

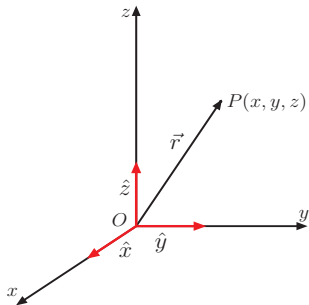


$$\vec{r} = [x - 0, y - 0, z - 0] = [x, y, z].$$
$$\Rightarrow |\vec{r}| = \sqrt{r'^2 + z^2} = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}.$$

Zauważmy, że wektor ten ma dokładnie takie same współrzędne jak punkt P .

Dlatego możemy użyć go do opisu położenia punktu materialnego w trakcie ruchu.

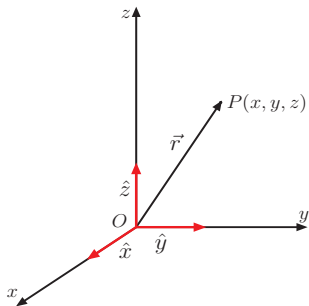
Zdefiniujmy wersory, czyli wektory jednostkowe wzdłuż osi układu kartezyjskiego.



Wersory spełniają relacje:

$$|\hat{x}| = |\hat{y}| = |\hat{z}| = 1,$$

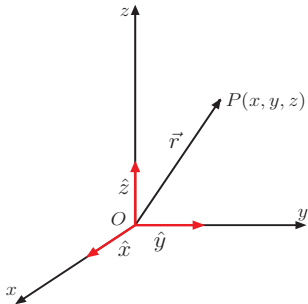
Zdefiniujmy wersory, czyli wektory jednostkowe wzdłuż osi układu kartezjańskiego.



Wersory spełniają relacje:

$$|\hat{x}| = |\hat{y}| = |\hat{z}| = 1, \quad \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}.$$

Zdefiniujmy wersory, czyli wektory jednostkowe wzdłuż osi układu kartezyjskiego.

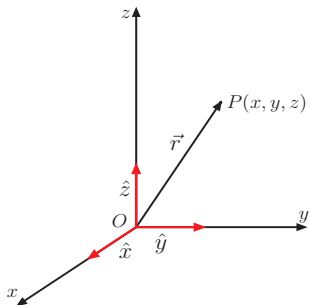


Wersory spełniają relacje:

$$|\hat{x}| = |\hat{y}| = |\hat{z}| = 1, \quad \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}.$$

Ostatnia równość oznacza, że układ kartezyjski jest prawoskrętny.

Zdefiniujmy wersory, czyli wektory jednostkowe wzdłuż osi układu kartezyjskiego.



Wersory spełniają relacje:

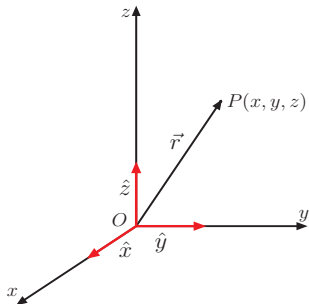
$$|\hat{x}| = |\hat{y}| = |\hat{z}| = 1, \quad \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}.$$

Ostatnia równość oznacza, że układ kartezyjski jest prawoskrętny.

Przy użyciu wersorów wektor ten możemy zapisać w formie:

$$\vec{r} = [x, y, z] = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z}$$

Zdefiniujemy wersory, czyli wektory jednostkowe wzdłuż osi układu kartezjańskiego.



Wersory spełniają relacje:

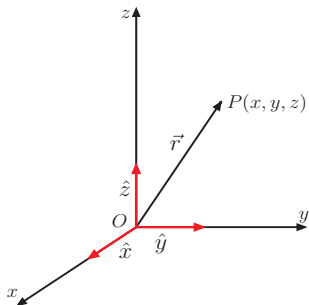
$$|\hat{x}| = |\hat{y}| = |\hat{z}| = 1, \quad \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}.$$

Ostatnia równość oznacza, że układ kartezjański jest prawoskrętny.

Przy użyciu wersorów wektor ten możemy zapisać w formie:

$$\begin{aligned} \vec{r} &= [x, y, z] = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z} \\ &= [x_1, x_2, x_3] \end{aligned}$$

Zdefiniujmy wersory, czyli wektory jednostkowe wzdłuż osi układu kartezjańskiego.



Wersory spełniają relacje:

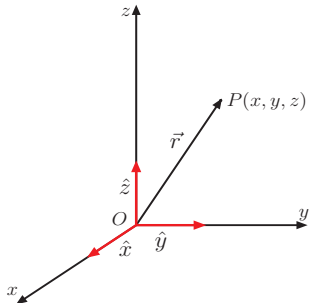
$$|\hat{x}| = |\hat{y}| = |\hat{z}| = 1, \quad \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}.$$

Ostatnia równość oznacza, że układ kartezjański jest prawoskrętny.

Przy użyciu wersorów wektor ten możemy zapisać w formie:

$$\begin{aligned} \vec{r} &= [x, y, z] = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z} \\ &= [x_1, x_2, x_3] = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3. \end{aligned}$$

Zdefiniujemy wersory, czyli wektory jednostkowe wzdłuż osi układu kartezyjskiego.



Wersory spełniają relacje:

$$|\hat{x}| = |\hat{y}| = |\hat{z}| = 1, \quad \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}.$$

Ostatnia równość oznacza, że układ kartezyjski jest prawoskrętny.

Przy użyciu wersorów wektor ten możemy zapisać w formie:

$$\begin{aligned} \vec{r} &= [x, y, z] = x \hat{x} + y \hat{y} + z \hat{z} \\ &= [x_1, x_2, x_3] = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3. \end{aligned}$$

Przyjeliśmy tutaj konwencję

$$\begin{aligned}x &= x_1, & y &= x_2, & z &= x_3, \\ \hat{x} &= \hat{e}_1, & \hat{y} &= \hat{e}_2, & \hat{z} &= \hat{e}_3,\end{aligned}$$

Przyjeliśmy tutaj konwencję

$$\begin{aligned}x &= x_1, & y &= x_2, & z &= x_3, \\ \hat{x} &= \hat{e}_1, & \hat{y} &= \hat{e}_2, & \hat{z} &= \hat{e}_3,\end{aligned}$$

która, jak się przekonamy dalej, jest bardzo wygodna.

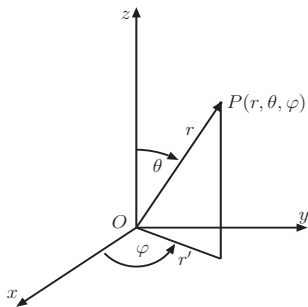
Przyjeliśmy tutaj konwencję

$$\begin{aligned}x &= x_1, & y &= x_2, & z &= x_3, \\ \hat{x} &= \hat{e}_1, & \hat{y} &= \hat{e}_2, & \hat{z} &= \hat{e}_3,\end{aligned}$$

która, jak się przekonamy dalej, jest bardzo wygodna.

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

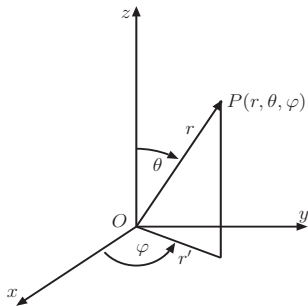


Związki ze współzrzednymi karte-
zjańskimi są następujące:



Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

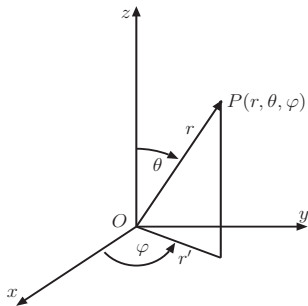


Związki ze współzrzednymi karte-
zjańskimi są następujące:

{ x

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

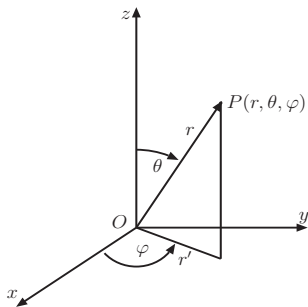


Związki ze współrzędnymi kartezjańskimi są następujące:

$$\left\{ \begin{array}{l} x \\ y \\ z \end{array} \right. =$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

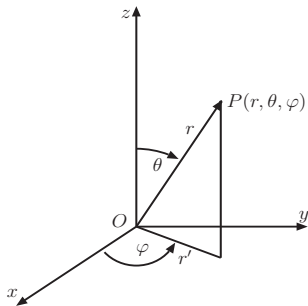


Związki ze współrzędnymi kartezjańskimi są następujące:

$$\left\{ \begin{array}{l} x = r' \cos \varphi \end{array} \right.$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

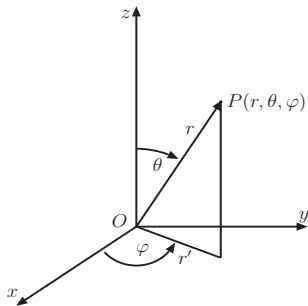


Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\left\{ \begin{array}{l} x = r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \end{array} \right.$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

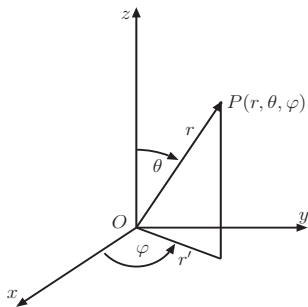


Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\begin{cases} x &= r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y & \end{cases}$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

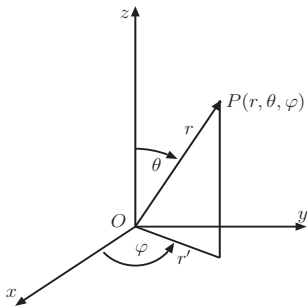


Związki ze współrzędnymi kartezjańskimi są następujące:

$$\begin{cases} x &= r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y &= \end{cases}$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

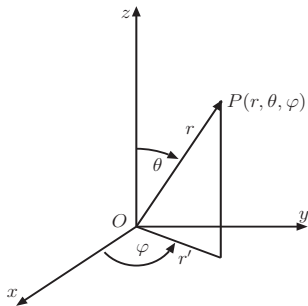


Związki ze współrzędnymi kartezjańskimi są następujące:

$$\begin{cases} x &= r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y &= r' \sin \varphi \end{cases}$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

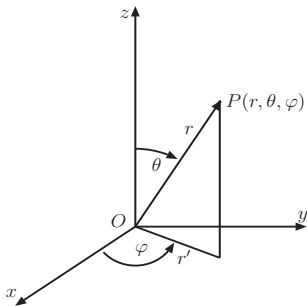


Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\begin{cases} x &= r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y &= r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \end{cases}$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

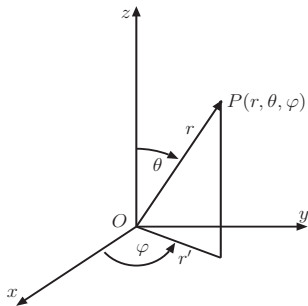


Związki ze współrzędnymi kartezjańskimi są następujące:

$$\begin{cases} x &= r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y &= r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z &= r \cos \theta \end{cases}$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

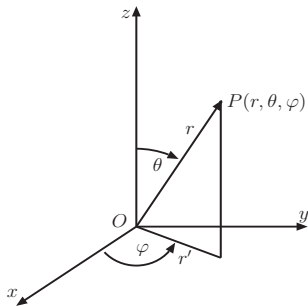


Związki ze współrzędnymi kartezjańskimi są następujące:

$$\begin{cases} x &= r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y &= r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z &= r \cos \theta \end{cases}$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .

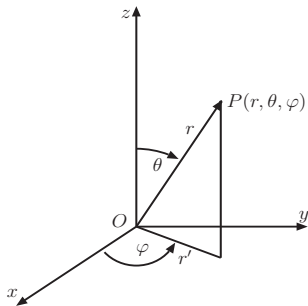


Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\begin{cases} x &= r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y &= r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z &= r \cos \theta, \end{cases}$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .



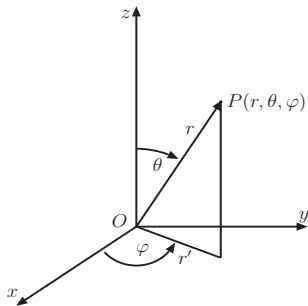
Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\begin{cases} x = r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y = r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z = r \cos \theta, \end{cases}$$

gdzie $r' = r \sin \theta$.

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .



Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

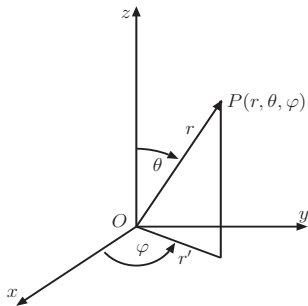
$$\begin{cases} x = r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y = r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z = r \cos \theta, \end{cases}$$

gdzie $r' = r \sin \theta$.

Zakresy zmienności współzrzednych sferycznych:

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .



Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\begin{cases} x = r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y = r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z = r \cos \theta, \end{cases}$$

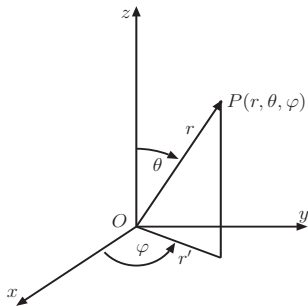
gdzie $r' = r \sin \theta$.

Zakresy zmienności współzrzednych sferycznych:

$$0 \leq r < \infty,$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .



Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\begin{cases} x = r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y = r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z = r \cos \theta, \end{cases}$$

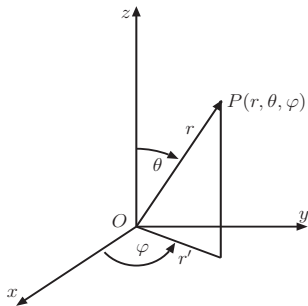
gdzie $r' = r \sin \theta$.

Zakresy zmienności współzrzednych sferycznych:

$$0 \leq r < \infty, \quad 0 \leq \theta \leq \pi,$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .



Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\begin{cases} x = r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y = r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z = r \cos \theta, \end{cases}$$

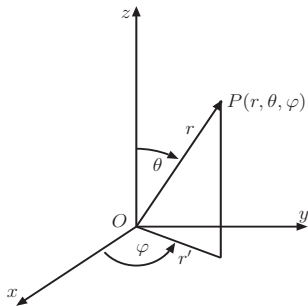
gdzie $r' = r \sin \theta$.

Zakresy zmienności współzrzednych sferycznych:

$$0 \leq r < \infty, \quad 0 \leq \theta \leq \pi, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi.$$

Układ sferyczny

W układzie sferycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od początku układu $r \equiv |\vec{r}|$, oraz kąty: biegunowy θ i azymutalny φ .



Związki ze współzrzednymi kartezyjskimi są następujące:

$$\begin{cases} x = r' \cos \varphi = r \sin \theta \cos \varphi, \\ y = r' \sin \varphi = r \sin \theta \sin \varphi, \\ z = r \cos \theta, \end{cases}$$

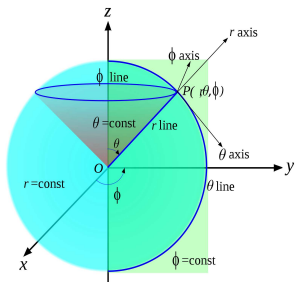
gdzie $r' = r \sin \theta$.

Zakresy zmienności współzrzednych sferycznych:

$$0 \leq r < \infty, \quad 0 \leq \theta \leq \pi, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi.$$

Układ sferyczny - linie stałych współrzędnych

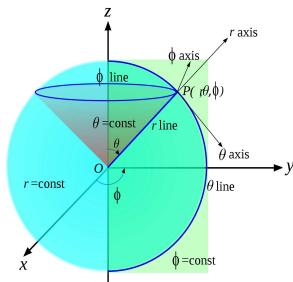
Ustalając jedną ze współrzędnych w układzie sferycznym otrzymamy powierzchnię.



- $r = r_0 \Rightarrow$ sfera o promieniu r_0
- $\theta = \theta_0 \Rightarrow$ pobocznicą stożka o kącie półrozwartości θ_0
- $\varphi = \varphi_0 \Rightarrow$ półpłaszczyzna tworząca kąt φ_0 z płaszczyzną xOz .

Układ sferyczny - linie stałych współrzędnych

Ustalając jedną ze współrzędnych w układzie sferycznym otrzymamy powierzchnię.



$r = r_0 \Rightarrow$ sfera o promieniu r_0

$\theta = \theta_0 \Rightarrow$ pobocznicą stożka o kącie półrozwartości θ_0

$\varphi = \varphi_0 \Rightarrow$ półpłaszczyzna tworząca kąt φ_0 z płaszczyzną xOz .

Ustalając jednocześnie dwie współrzędne otrzymamy linię. Np.

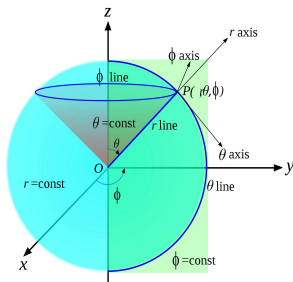
$r = r_0$ i $\theta = \theta_0 \Rightarrow$ okrąg (równoleżnik),

$r = r_0$ i $\varphi = \varphi_0 \Rightarrow$ półokrąg (południk),

$\theta = \theta_0$ i $\varphi = \varphi_0 \Rightarrow$ półprosta o początku w środku sfery, gdzie wykorzystaliśmy oczywiście analogię z globusem.

Układ sferyczny - linie stałych współrzędnych

Ustalając jedną ze współrzędnych w układzie sferycznym otrzymamy powierzchnię.



$r = r_0 \Rightarrow$ sfera o promieniu r_0

$\theta = \theta_0 \Rightarrow$ pobocznicą stożka o kącie półrozwartości θ_0

$\varphi = \varphi_0 \Rightarrow$ półpłaszczyzna tworząca kąt φ_0 z płaszczyzną xOz .

Ustalając jednocześnie dwie współrzędne otrzymamy linię. Np.

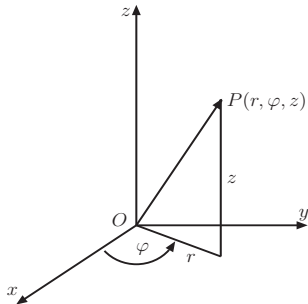
$r = r_0$ i $\theta = \theta_0 \Rightarrow$ okrąg (równoleżnik),

$r = r_0$ i $\varphi = \varphi_0 \Rightarrow$ półokrąg (południk),

$\theta = \theta_0$ i $\varphi = \varphi_0 \Rightarrow$ półprosta o początku w środku sfery, gdzie wykorzystaliśmy oczywiście analogię z globusem.

Układ cylindryczny

W układzie cylindrycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od wybranej osi r , kąt azymutalny φ oraz wysokość z nad płaszczyznę prostopadłą do wybranej osi, do której należy początek układu O .

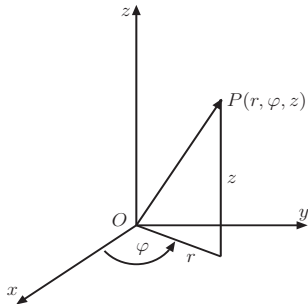


Związki ze współzrzednymi kartezjańskimi:

$$\begin{cases} x = r \cos \varphi, \\ y = r \sin \varphi, \\ z = z. \end{cases}$$

Układ cylindryczny

W **układzie cylindrycznym** położenie punktu opisujemy podając jego **odległość od wybranej osi** r , **kąt azymutalny** φ oraz **wysokość** z nad płaszczyznę prostopadłą do wybranej osi, do której należy początek układu O .



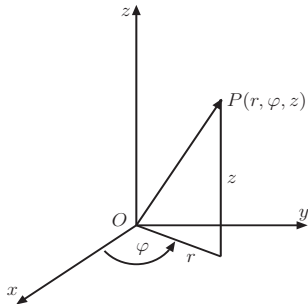
Związki ze współzrzednymi kartezjańskimi:

$$\begin{cases} x = r \cos \varphi, \\ y = r \sin \varphi, \\ z = z. \end{cases}$$

Zakresy zmienności współzrzednych cylindrycznych:

Układ cylindryczny

W układzie cylindrycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od wybranej osi r , kąt azymutalny φ oraz wysokość z nad płaszczyznę prostopadłą do wybranej osi, do której należy początek układu O .



Związki ze współzrzednymi kartezjańskimi:

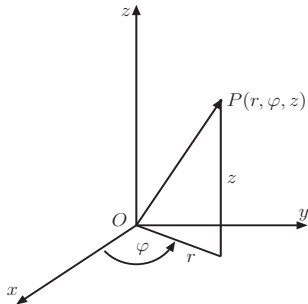
$$\begin{cases} x = r \cos \varphi, \\ y = r \sin \varphi, \\ z = z. \end{cases}$$

Zakresy zmienności współzrzednych cylindrycznych:

$$0 \leq r < \infty,$$

Układ cylindryczny

W układzie cylindrycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od wybranej osi r , kąt azymutalny φ oraz wysokość z nad płaszczyznę prostopadłą do wybranej osi, do której należy początek układu O .



Związki ze współzrzednymi kartezjańskimi:

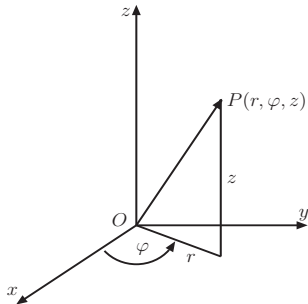
$$\begin{cases} x = r \cos \varphi, \\ y = r \sin \varphi, \\ z = z. \end{cases}$$

Zakresy zmienności współzrzednych cylindrycznych:

$$0 \leq r < \infty, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi,$$

Układ cylindryczny

W układzie cylindrycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od wybranej osi r , kąt azymutalny φ oraz wysokość z nad płaszczyznę prostopadłą do wybranej osi, do której należy początek układu O .



Związki ze współzrzednymi kartezjańskimi:

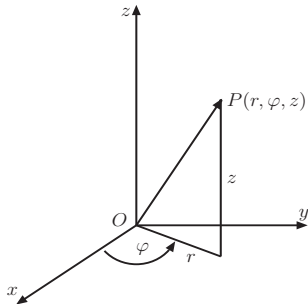
$$\begin{cases} x = r \cos \varphi, \\ y = r \sin \varphi, \\ z = z. \end{cases}$$

Zakresy zmienności współzrzednych cylindrycznych:

$$0 \leq r < \infty, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi, \quad -\infty < z < \infty.$$

Układ cylindryczny

W układzie cylindrycznym położenie punktu opisujemy podając jego odległość od wybranej osi r , kąt azymutalny φ oraz wysokość z nad płaszczyznę prostopadłą do wybranej osi, do której należy początek układu O .



Związki ze współzrzednymi kartezjańskimi:

$$\begin{cases} x = r \cos \varphi, \\ y = r \sin \varphi, \\ z = z. \end{cases}$$

Zakresy zmienności współzrzednych cylindrycznych:

$$0 \leq r < \infty, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi, \quad -\infty < z < \infty.$$

Zadanie. Jak wyglądają linie stałych współrzędnych w układzie cylindrycznym?

Zauważmy, że linie stałych współrzędnych w układzie sferycznym i cylindrycznym, chociaż mogą być liniami krzywymi, to zawsze przecinają się pod kątami prostymi w każdym punkcie 3-wymiarowej przestrzeni, tzn.

- $P_0(r_0, \theta_0, \varphi_0)$ w układzie sferycznym i
- $P_0(r_0, \varphi_0, z_0)$ w układzie cylindrycznym.

Dlatego układy sferyczny i cylindryczny nazywamy ortogonalnymi układami współrzędnych.

Zadanie. Jak wyglądają linie stałych współrzędnych w układzie cylindrycznym?

Zauważmy, że linie stałych współrzędnych w układzie sferycznym i cylindrycznym, chociaż mogą być liniami krzywymi, to zawsze przecinają się pod kątami prostymi w każdym punkcie 3-wymiarowej przestrzeni, tzn.

- $P_0(r_0, \theta_0, \varphi_0)$ w układzie sferycznym i
- $P_0(r_0, \varphi_0, z_0)$ w układzie cylindrycznym.

Dlatego układy sferyczny i cylindryczny nazywamy ortogonalnymi układami współrzędnych.

Wektor w przestrzeni trójwymiarowej możemy zapisać

$$\vec{r} = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3 = \sum_{i=1}^3 x_i \hat{e}_i$$

Wektor w przestrzeni trójwymiarowej możemy zapisać

$$\vec{r} = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3 = \sum_{i=1}^3 x_i \hat{e}_i \equiv x_i \hat{e}_i,$$

Wektor w przestrzeni trójwymiarowej możemy zapisać

$$\vec{r} = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3 = \sum_{i=1}^3 x_i \hat{e}_i \equiv x_i \hat{e}_i,$$

gdzie w ostatniej równości pominięliśmy symbol sumy.

Wektor w przestrzeni trójwymiarowej możemy zapisać

$$\vec{r} = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3 = \sum_{i=1}^3 x_i \hat{e}_i \equiv x_i \hat{e}_i,$$

gdzie w ostatniej równości pominięliśmy symbol sumy.
Za Einsteinem przyjmujemy następującą konwencję.

Wektor w przestrzeni trójwymiarowej możemy zapisać

$$\vec{r} = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3 = \sum_{i=1}^3 x_i \hat{e}_i \equiv x_i \hat{e}_i,$$

gdzie w ostatniej równości pominięliśmy symbol sumy.

Za Einsteinem przyjmujemy następującą konwencję.

Wskaźnik sumacyjny w wyrażeniu iloczynowym zawsze się powtarza (występuje dwukrotnie) dlatego, jeśli tylko zakres sumowania jest oczywisty, możemy pominąć znak sumy.

Wektor w przestrzeni trójwymiarowej możemy zapisać

$$\vec{r} = x_1 \hat{e}_1 + x_2 \hat{e}_2 + x_3 \hat{e}_3 = \sum_{i=1}^3 x_i \hat{e}_i \equiv x_i \hat{e}_i,$$

gdzie w ostatniej równości pominieliśmy symbol sumy.

Za Einsteinem przyjmujemy następującą konwencję.

Wskaźnik sumacyjny w wyrażeniu iloczynowym zawsze się powtarza (występuje dwukrotnie) dlatego, jeśli tylko zakres sumowania jest oczywisty, możemy pominąć znak sumy.

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\vec{a} = [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\vec{a} = [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i,$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\vec{a} = [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i,$$

\vec{b}

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= \end{aligned}$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3\end{aligned}$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_j \hat{e}_j.\end{aligned}$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\vec{a} = [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i,$$

$$\vec{b} = [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\vec{a} + \vec{b} =$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\vec{a} = [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i,$$

$$\vec{b} = [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\vec{a} + \vec{b} = [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3]$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\vec{a} + \vec{b} = [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3]$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\vec{a} = [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i,$$

$$\vec{b} = [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\begin{aligned} \vec{a} + \vec{b} &= [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3] \\ &= \end{aligned}$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\begin{aligned}\vec{a} + \vec{b} &= [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3] \\ &= (a_1 + b_1) \hat{e}_1 + (a_2 + b_2) \hat{e}_2 + (a_3 + b_3) \hat{e}_3\end{aligned}$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\begin{aligned}\vec{a} + \vec{b} &= [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3] \\ &= (a_1 + b_1) \hat{e}_1 + (a_2 + b_2) \hat{e}_2 + (a_3 + b_3) \hat{e}_3 \equiv (a_i + b_i) \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\begin{aligned}\vec{a} + \vec{b} &= [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3] \\ &= (a_1 + b_1) \hat{e}_1 + (a_2 + b_2) \hat{e}_2 + (a_3 + b_3) \hat{e}_3 \equiv (a_i + b_i) \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Iloczyn wektora \vec{a} przez liczbę c wyraża się wzorem

$$c \vec{a} = [ca_1, ca_2, ca_3]$$

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\begin{aligned}\vec{a} + \vec{b} &= [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3] \\ &= (a_1 + b_1) \hat{e}_1 + (a_2 + b_2) \hat{e}_2 + (a_3 + b_3) \hat{e}_3 \equiv (a_i + b_i) \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Iloczyn wektora \vec{a} przez liczbę c wyraża się wzorem

$$c \vec{a} = [ca_1, ca_2, ca_3] = ca_1 \hat{e}_1 + ca_2 \hat{e}_2 + ca_3 \hat{e}_3$$

Działania na wektorach

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\begin{aligned}\vec{a} + \vec{b} &= [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3] \\ &= (a_1 + b_1) \hat{e}_1 + (a_2 + b_2) \hat{e}_2 + (a_3 + b_3) \hat{e}_3 \equiv (a_i + b_i) \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Iloczyn wektora \vec{a} przez liczbę c wyraża się wzorem

$$c \vec{a} = [ca_1, ca_2, ca_3] = ca_1 \hat{e}_1 + ca_2 \hat{e}_2 + ca_3 \hat{e}_3 \equiv ca_i \hat{e}_i.$$

Działania na wektorach

Rozważmy dwa wektory \vec{a} i \vec{b} w układzie kartezjańskim

$$\begin{aligned}\vec{a} &= [a_1, a_2, a_3] = a_1 \hat{e}_1 + a_2 \hat{e}_2 + a_3 \hat{e}_3 \equiv a_i \hat{e}_i, \\ \vec{b} &= [b_1, b_2, b_3] = b_1 \hat{e}_1 + b_2 \hat{e}_2 + b_3 \hat{e}_3 \equiv b_i \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Suma wektorów \vec{a} i \vec{b} ma postać

$$\begin{aligned}\vec{a} + \vec{b} &= [a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3] \\ &= (a_1 + b_1) \hat{e}_1 + (a_2 + b_2) \hat{e}_2 + (a_3 + b_3) \hat{e}_3 \equiv (a_i + b_i) \hat{e}_i.\end{aligned}$$

Iloczyn wektora \vec{a} przez liczbę c wyraża się wzorem

$$c \vec{a} = [ca_1, ca_2, ca_3] = ca_1 \hat{e}_1 + ca_2 \hat{e}_2 + ca_3 \hat{e}_3 \equiv ca_i \hat{e}_i.$$

Iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta,$$

gdzie θ – kąt pomiędzy wektorami \vec{a} i \vec{b} .

W układzie kartezjańskim iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} wyraża się wzorem:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = a_i b_i.$$

Iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta,$$

gdzie θ – kąt pomiędzy wektorami \vec{a} i \vec{b} .

W układzie kartezjańskim iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} wyraża się wzorem:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = a_i b_i.$$

Rzeczywiście, zapiszmy $\vec{a} = a_i \hat{e}_i$, $\vec{b} = b_j \hat{e}_j$ i obliczmy

$$\vec{a} \cdot \vec{b} =$$

Iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta,$$

gdzie θ – kąt pomiędzy wektorami \vec{a} i \vec{b} .

W układzie kartezjańskim iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} wyraża się wzorem:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = a_i b_i.$$

Rzeczywiście, zapiszmy $\vec{a} = a_i \hat{e}_i$, $\vec{b} = b_j \hat{e}_j$ i obliczmy

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_i \hat{e}_i \cdot b_j \hat{e}_j =$$

Iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta,$$

gdzie θ – kąt pomiędzy wektorami \vec{a} i \vec{b} .

W układzie kartezjańskim iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} wyraża się wzorem:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = a_i b_i.$$

Rzeczywiście, zapiszmy $\vec{a} = a_i \hat{e}_i$, $\vec{b} = b_j \hat{e}_j$ i obliczmy

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_i \hat{e}_i \cdot b_j \hat{e}_j = a_i b_j \hat{e}_i \cdot \hat{e}_j =$$

Iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta,$$

gdzie θ – kąt pomiędzy wektorami \vec{a} i \vec{b} .

W układzie kartezjańskim iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} wyraża się wzorem:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = a_i b_i.$$

Rzeczywiście, zapiszmy $\vec{a} = a_i \hat{e}_i$, $\vec{b} = b_j \hat{e}_j$ i obliczmy

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_i \hat{e}_i \cdot b_j \hat{e}_j = a_i b_j \hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = a_i b_j \delta_{ij} =$$

Iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta,$$

gdzie θ – kąt pomiędzy wektorami \vec{a} i \vec{b} .

W układzie kartezjańskim iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} wyraża się wzorem:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = a_i b_i.$$

Rzeczywiście, zapiszmy $\vec{a} = a_i \hat{e}_i$, $\vec{b} = b_j \hat{e}_j$ i obliczmy

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_i \hat{e}_i \cdot b_j \hat{e}_j = a_i b_j \hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = a_i b_j \delta_{ij} = a_i b_i,$$

Iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta,$$

gdzie θ – kąt pomiędzy wektorami \vec{a} i \vec{b} .

W układzie kartezjańskim iloczyn skalarny wektorów \vec{a} i \vec{b} wyraża się wzorem:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = a_i b_i.$$

Rzeczywiście, zapiszmy $\vec{a} = a_i \hat{e}_i$, $\vec{b} = b_j \hat{e}_j$ i obliczmy

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_i \hat{e}_i \cdot b_j \hat{e}_j = a_i b_j \hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = a_i b_j \delta_{ij} = a_i b_i,$$

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

\Rightarrow

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

$\Rightarrow \delta_{11} = \delta_{22} = \delta_{33} = 1,$

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

$$\Rightarrow \delta_{11} = \delta_{22} = \delta_{33} = 1, \quad \delta_{12} = \delta_{13} = \delta_{23} = \dots = 0.$$

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

$$\Rightarrow \delta_{11} = \delta_{22} = \delta_{33} = 1, \quad \delta_{12} = \delta_{13} = \delta_{23} = \dots = 0.$$

i wykorzystaliśmy relację ortogonalności wektorów kartezjańskiego układu współrzędnych

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

$$\Rightarrow \delta_{11} = \delta_{22} = \delta_{33} = 1, \quad \delta_{12} = \delta_{13} = \delta_{23} = \dots = 0.$$

i wykorzystaliśmy relację ortogonalności wektorów kartezjańskiego układu współrzędnych

$$\hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = \delta_{ij},$$

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

$$\Rightarrow \delta_{11} = \delta_{22} = \delta_{33} = 1, \quad \delta_{12} = \delta_{13} = \delta_{23} = \dots = 0.$$

i wykorzystaliśmy relację ortogonalności wektorów kartezjańskiego układu współrzędnych

$$\hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = \delta_{ij},$$

która łączy w sobie własności ich unormowania, $|\hat{e}_i| = 1$

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

$$\Rightarrow \delta_{11} = \delta_{22} = \delta_{33} = 1, \quad \delta_{12} = \delta_{13} = \delta_{23} = \dots = 0.$$

i wykorzystaliśmy relację ortogonalności wektorów kartezjańskiego układu współrzędnych

$$\hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = \delta_{ij},$$

która łączy w sobie własności ich unormowania, $|\hat{e}_i| = 1$ i wzajemnej ortogonalności $\hat{e}_i \perp \hat{e}_j$, $i, j = 1, 2, 3$.

gdzie wprowadziliśmy tensor symetryczny δ_{ij} , zwany deltą Kroneckera

$$\delta_{ij} \equiv \begin{cases} 1, & \text{dla } i = j, \\ 0, & \text{dla } i \neq j \end{cases}$$

$$\Rightarrow \delta_{11} = \delta_{22} = \delta_{33} = 1, \quad \delta_{12} = \delta_{13} = \delta_{23} = \dots = 0.$$

i wykorzystaliśmy relację ortogonalności wektorów kartezjańskiego układu współrzędnych

$$\hat{e}_i \cdot \hat{e}_j = \delta_{ij},$$

która łączy w sobie własności ich unormowania, $|\hat{e}_i| = 1$ i wzajemnej ortogonalności $\hat{e}_i \perp \hat{e}_j$, $i, j = 1, 2, 3$.

Działania na wektorach

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (*podobnie dla $i = 2, 3$*) mamy

$$a_j \delta_{1j} =$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (*podobnie dla $i = 2, 3$*) mamy

$$a_j \delta_{1j} = \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j}$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (*podobnie dla $i = 2, 3$*) mamy

$$a_j \delta_{1j} = \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} =$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (*podobnie dla $i = 2, 3$*) mamy

$$a_j \delta_{1j} = \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13}$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (*podobnie dla $i = 2, 3$*) mamy

$$\begin{aligned} a_j \delta_{1j} &= \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13} \\ &= \end{aligned}$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (podobnie dla $i = 2, 3$) mamy

$$\begin{aligned} a_j \delta_{1j} &= \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13} \\ &= a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0 = a_1. \end{aligned}$$

Działania na wektorach

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (podobnie dla $i = 2, 3$) mamy

$$\begin{aligned} a_j \delta_{1j} &= \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13} \\ &= a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0 = a_1. \end{aligned}$$

Długość wektora \vec{a} obliczamy następująco

$$a = |\vec{a}|$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (podobnie dla $i = 2, 3$) mamy

$$\begin{aligned} a_j \delta_{1j} &= \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13} \\ &= a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0 = a_1. \end{aligned}$$

Długość wektora \vec{a} obliczamy następująco

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (podobnie dla $i = 2, 3$) mamy

$$\begin{aligned} a_j \delta_{1j} &= \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13} \\ &= a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0 = a_1. \end{aligned}$$

Długość wektora \vec{a} obliczamy następująco

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} = \sqrt{a_i a_i}$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (podobnie dla $i = 2, 3$) mamy

$$\begin{aligned} a_j \delta_{1j} &= \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13} \\ &= a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0 = a_1. \end{aligned}$$

Długość wektora \vec{a} obliczamy następująco

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} = \sqrt{a_i a_i} = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}}$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (podobnie dla $i = 2, 3$) mamy

$$\begin{aligned} a_j \delta_{1j} &= \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13} \\ &= a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0 = a_1. \end{aligned}$$

Długość wektora \vec{a} obliczamy następująco

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} = \sqrt{a_i a_i} = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{a^2}.$$

Dla dowolnej wielkości o składowych a_1, a_2, a_3 zachodzi

$$a_j \delta_{ij} = a_i, \quad i = 1, 2, 3.$$

Rzeczywiście, dla $i = 1$ (podobnie dla $i = 2, 3$) mamy

$$\begin{aligned} a_j \delta_{1j} &= \sum_{j=1}^3 a_j \delta_{1j} = a_1 \delta_{11} + a_2 \delta_{12} + a_3 \delta_{13} \\ &= a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 0 + a_3 \cdot 0 = a_1. \end{aligned}$$

Długość wektora \vec{a} obliczamy następująco

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} = \sqrt{a_i a_i} = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{\vec{a}^2}.$$

Iloczyn wektorowy wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta \hat{e},$$

gdzie \hat{e} jest wektorem jednostkowym prostopadłym do płaszczyzny wyznaczonej przez wektory \vec{a} i \vec{b} , którego zwrot wyznaczamy zgodnie z regułą śruby prawoskrętnej.

Iloczyn wektorowy wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta \hat{e},$$

gdzie \hat{e} jest wektorem jednostkowym prostopadłym do płaszczyzny wyznaczonej przez wektory \vec{a} i \vec{b} , którego **zwrot wyznaczamy zgodnie z regułą śruby prawoskrętnej**.

W układzie kartezjańskim zachodzi wzór:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

Iloczyn wektorowy wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta \hat{e},$$

gdzie \hat{e} jest wektorem jednostkowym prostopadłym do płaszczyzny wyznaczonej przez wektory \vec{a} i \vec{b} , którego **zwrot wyznaczamy zgodnie z regułą śruby prawoskrętnej**.

W układzie kartezjańskim zachodzi wzór:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

Iloczyn wektorowy wektorów \vec{a} i \vec{b} definiujemy następująco

$$\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta \hat{e},$$

gdzie \hat{e} jest wektorem jednostkowym prostopadłym do płaszczyzny wyznaczonej przez wektory \vec{a} i \vec{b} , którego **zwrot wyznaczamy zgodnie z regułą śruby prawoskrętnej**.

W układzie kartezjańskim zachodzi wzór:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

\Rightarrow

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_{123} = 1,$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} =$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1,$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} =$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1,$$

Zdefiniujmy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ \varepsilon_{231} =$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ \varepsilon_{231} = 1,$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} \varepsilon_{123} &= 1, & \varepsilon_{132} &= -1, & \varepsilon_{213} &= -1, \\ \varepsilon_{231} &= 1, & \varepsilon_{312} &= \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} \varepsilon_{123} &= 1, & \varepsilon_{132} &= -1, & \varepsilon_{213} &= -1, \\ \varepsilon_{231} &= 1, & \varepsilon_{312} &= 1, & & \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{lll} \varepsilon_{123} = 1, & \varepsilon_{132} = -1, & \varepsilon_{213} = -1, \\ \varepsilon_{231} = 1, & \varepsilon_{312} = 1, & \varepsilon_{321} = -1. \end{array}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} \varepsilon_{123} &= 1, & \varepsilon_{132} &= -1, & \varepsilon_{213} &= -1, \\ \varepsilon_{231} &= 1, & \varepsilon_{312} &= 1, & \varepsilon_{321} &= -1, \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = 0, \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = 0, \quad \varepsilon_{223} = \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = 0, \quad \varepsilon_{223} = 0, \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = 0, \quad \varepsilon_{223} = 0, \quad \varepsilon_{333} = 0 \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = 0, \quad \varepsilon_{223} = 0, \quad \varepsilon_{333} = 0, \dots \end{aligned}$$

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civita

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = 0, \quad \varepsilon_{223} = 0, \quad \varepsilon_{333} = 0, \dots \end{aligned}$$

Uwaga. Pseudotensor różni się od tensora jedynie sposobem transformacji przy odbiciach przestrzennych, $\vec{r} \rightarrow -\vec{r}$.

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civity

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = 0, \quad \varepsilon_{223} = 0, \quad \varepsilon_{333} = 0, \dots \end{aligned}$$

Uwaga. Pseudotensor różni się od tensora jedynie sposobem transformacji przy odbiciach przestrzennych, $\vec{r} \rightarrow -\vec{r}$.

Dlatego często pomija się przedrostek *pseudo* i używa nazwy *tensor*.

Zdefiniujemy pseudotensor antysymetryczny ε_{ijk} Levi-Civity

$$\varepsilon_{ijk} \equiv \begin{cases} \operatorname{sgn}(i, j, k), & (i, j, k) \text{ permutacja liczb } 1, 2, 3, \\ 0, & \text{w pozostałych przypadkach.} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad & \varepsilon_{123} = 1, \quad \varepsilon_{132} = -1, \quad \varepsilon_{213} = -1, \\ & \varepsilon_{231} = 1, \quad \varepsilon_{312} = 1, \quad \varepsilon_{321} = -1, \\ & \varepsilon_{121} = 0, \quad \varepsilon_{223} = 0, \quad \varepsilon_{333} = 0, \dots \end{aligned}$$

Uwaga. Pseudotensor różni się od tensora jedynie sposobem transformacji przy odbiciach przestrzennych, $\vec{r} \rightarrow -\vec{r}$.

Dlatego często pomija się przedrostek *pseudo* i używa nazwy *tensor*.

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antisymetryczny w następujący sposób

$$\left(\vec{a} \times \vec{b}\right)_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antisymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antisymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

$$(\vec{a} \times \vec{b})_1$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antisymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

$$(\vec{a} \times \vec{b})_1 =$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antisymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

$$(\vec{a} \times \vec{b})_1 = \varepsilon_{1jk} a_j b_k =$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antisymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

$$(\vec{a} \times \vec{b})_1 = \varepsilon_{1jk} a_j b_k = \underbrace{\varepsilon_{11k}}_0 a_1 b_k + \varepsilon_{12k} a_2 b_k + \varepsilon_{13k} a_3 b_k$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antysymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times \vec{b})_1 &= \varepsilon_{1jk} a_j b_k = \underbrace{\varepsilon_{11k}}_0 a_1 b_k + \varepsilon_{12k} a_2 b_k + \varepsilon_{13k} a_3 b_k \\ &= \end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antysymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times \vec{b})_1 &= \varepsilon_{1jk} a_j b_k = \underbrace{\varepsilon_{11k}}_0 a_1 b_k + \varepsilon_{12k} a_2 b_k + \varepsilon_{13k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{123} a_2 b_3 + \varepsilon_{132} a_3 b_2 = \end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antysymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times \vec{b})_1 &= \varepsilon_{1jk} a_j b_k = \underbrace{\varepsilon_{11k}}_0 a_1 b_k + \varepsilon_{12k} a_2 b_k + \varepsilon_{13k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{123} a_2 b_3 + \varepsilon_{132} a_3 b_2 = a_2 b_3 - a_3 b_2, \end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Pokażemy, że i -tą składową iloczynu wektorowego można wyrazić poprzez tensor antisymetryczny w następujący sposób

$$(\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k, \quad i = 1, 2, 3.$$

Dla dowodu porównajmy wzory

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{e}_1 & \hat{e}_2 & \hat{e}_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times \vec{b})_1 &= \varepsilon_{1jk} a_j b_k = \underbrace{\varepsilon_{11k}}_0 a_1 b_k + \varepsilon_{12k} a_2 b_k + \varepsilon_{13k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{123} a_2 b_3 + \varepsilon_{132} a_3 b_2 = a_2 b_3 - a_3 b_2, \end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$(\vec{a} \times \vec{b})_2 =$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$(\vec{a} \times \vec{b})_2 = \varepsilon_{2jk} a_j b_k =$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$(\vec{a} \times \vec{b})_2 = \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned} (\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 =\end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1,\end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &\end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &= \end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &= \varepsilon_{3jk} a_j b_k =\end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &= \varepsilon_{3jk} a_j b_k = \varepsilon_{31k} a_1 b_k + \varepsilon_{32k} a_2 b_k + \underbrace{\varepsilon_{33k}}_0 a_3 b_k\end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &= \varepsilon_{3jk} a_j b_k = \varepsilon_{31k} a_1 b_k + \varepsilon_{32k} a_2 b_k + \underbrace{\varepsilon_{33k}}_0 a_3 b_k \\ &= \end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &= \varepsilon_{3jk} a_j b_k = \varepsilon_{31k} a_1 b_k + \varepsilon_{32k} a_2 b_k + \underbrace{\varepsilon_{33k}}_0 a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{312} a_1 b_2 + \varepsilon_{321} a_2 b_1\end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &= \varepsilon_{3jk} a_j b_k = \varepsilon_{31k} a_1 b_k + \varepsilon_{32k} a_2 b_k + \underbrace{\varepsilon_{33k}}_0 a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{312} a_1 b_2 + \varepsilon_{321} a_2 b_1 = a_1 b_2 - a_2 b_1,\end{aligned}$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &= \varepsilon_{3jk} a_j b_k = \varepsilon_{31k} a_1 b_k + \varepsilon_{32k} a_2 b_k + \underbrace{\varepsilon_{33k}}_0 a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{312} a_1 b_2 + \varepsilon_{321} a_2 b_1 = a_1 b_2 - a_2 b_1,\end{aligned}$$

podczas gdy wzór wyznacznikowy daje

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

Przydatne tożsamości tensorowe

gdzie najpierw wykonaliśmy sumowanie po wskaźniku j , a w sumowaniu po k uwzględniliśmy tylko wyrazy, dla których tensor ε_{ijk} jest niezerowy.

Dla drugiej i trzeciej składowej otrzymamy

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b})_2 &= \varepsilon_{2jk} a_j b_k = \varepsilon_{21k} a_1 b_k + \underbrace{\varepsilon_{22k}}_0 a_2 b_k + \varepsilon_{23k} a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{213} a_1 b_3 + \varepsilon_{231} a_3 b_1 = -a_1 b_3 + a_3 b_1, \\ (\vec{a} \times \vec{b})_3 &= \varepsilon_{3jk} a_j b_k = \varepsilon_{31k} a_1 b_k + \varepsilon_{32k} a_2 b_k + \underbrace{\varepsilon_{33k}}_0 a_3 b_k \\ &= \varepsilon_{312} a_1 b_2 + \varepsilon_{321} a_2 b_1 = a_1 b_2 - a_2 b_1,\end{aligned}$$

podczas gdy wzór wyznacznikowy daje

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2) \hat{e}_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) \hat{e}_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) \hat{e}_3.$$

Korzystając z własności pseudotensora antysymetrycznego i wyznacznika można udowodnić tożsamość:

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmn} = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jl} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix}.$$

Dla dowodu sprawdźmy najpierw czy zachodzi równość dla $i = l = 1, j = m = 2, k = n = 3$.

Korzystając z własności pseudotensora antysymetrycznego i wyznacznika można udowodnić tożsamość:

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmn} = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jl} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix}.$$

Dla dowodu sprawdźmy najpierw czy zachodzi równość dla $i = l = 1, j = m = 2, k = n = 3$.

$$\varepsilon_{123} \varepsilon_{123} = 1 \cdot 1 = 1 =$$

Korzystając z własności pseudotensora antysymetrycznego i wyznacznika można udowodnić tożsamość:

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmn} = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jl} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix}.$$

Dla dowodu sprawdźmy najpierw czy zachodzi równość dla $i = l = 1, j = m = 2, k = n = 3$.

$$\varepsilon_{123} \varepsilon_{123} = 1 \cdot 1 = 1 = \begin{vmatrix} \delta_{11} & \delta_{12} & \delta_{13} \\ \delta_{21} & \delta_{22} & \delta_{23} \\ \delta_{31} & \delta_{32} & \delta_{33} \end{vmatrix} =$$

Korzystając z własności pseudotensora antysymetrycznego i wyznacznika można udowodnić tożsamość:

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmn} = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jl} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix}.$$

Dla dowodu sprawdzimy najpierw czy zachodzi równość dla $i = l = 1, j = m = 2, k = n = 3$.

$$\varepsilon_{123} \varepsilon_{123} = 1 \cdot 1 = 1 = \begin{vmatrix} \delta_{11} & \delta_{12} & \delta_{13} \\ \delta_{21} & \delta_{22} & \delta_{23} \\ \delta_{31} & \delta_{32} & \delta_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} =$$

Korzystając z własności pseudotensora antysymetrycznego i wyznacznika można udowodnić tożsamość:

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmn} = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jl} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix}.$$

Dla dowodu sprawdźmy najpierw czy zachodzi równość dla $i = l = 1, j = m = 2, k = n = 3$.

$$\varepsilon_{123}\varepsilon_{123} = 1 \cdot 1 = 1 = \begin{vmatrix} \delta_{11} & \delta_{12} & \delta_{13} \\ \delta_{21} & \delta_{22} & \delta_{23} \\ \delta_{31} & \delta_{32} & \delta_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1.$$

Korzystając z własności pseudotensora antysymetrycznego i wyznacznika można udowodnić tożsamość:

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{lmn} = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jl} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix}.$$

Dla dowodu sprawdźmy najpierw czy zachodzi równość dla $i = l = 1, j = m = 2, k = n = 3$.

$$\varepsilon_{123}\varepsilon_{123} = 1 \cdot 1 = 1 = \begin{vmatrix} \delta_{11} & \delta_{12} & \delta_{13} \\ \delta_{21} & \delta_{22} & \delta_{23} \\ \delta_{31} & \delta_{32} & \delta_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1.$$

Zauważmy, że dwa jednakowe indeksy w pierwszym tensorze odpowiadają dwóm jednakowym wierszom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{iik} \varepsilon_{lmn} = 0 \cdot \varepsilon_{lmn} = 0 =$$

Zauważmy, że dwa jednakowe indeksy w pierwszym tensorze odpowiadają dwóm jednakowym wierszom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{iik} \varepsilon_{lmn} = 0 \cdot \varepsilon_{lmn} = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} =$$

Zauważmy, że dwa jednakowe indeksy w pierwszym tensorze odpowiadają dwóm jednakowym wierszom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{iik} \varepsilon_{lmn} = 0 \cdot \varepsilon_{lmn} = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = 0,$$

Zauważmy, że dwa jednakowe indeksy w pierwszym tensorze odpowiadają dwóm jednakowym wierszom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{iik} \varepsilon_{lmn} = 0 \cdot \varepsilon_{lmn} = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = 0,$$

a dwa jednakowe indeksy w drugim tensorze odpowiadają dwóm jednakowym kolumnom w wyznaczniku,

Przydatne tożsamości tensorowe

Zauważmy, że dwa jednakowe indeksy w pierwszym tensorze odpowiadają dwóm jednakowym wierszom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{iik} \varepsilon_{lmn} = 0 \cdot \varepsilon_{lmn} = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = 0,$$

a dwa jednakowe indeksy w drugim tensorze odpowiadają dwóm jednakowym kolumnom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{ijk} \varepsilon_{nmn} = \varepsilon_{ijk} \cdot 0 = 0 =$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Zauważmy, że dwa jednakowe indeksy w pierwszym tensorze odpowiadają dwóm jednakowym wierszom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{iik}\varepsilon_{lmn} = 0 \cdot \varepsilon_{lmn} = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = 0,$$

a dwa jednakowe indeksy w drugim tensorze odpowiadają dwóm jednakowym kolumnom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{nmn} = \varepsilon_{ijk} \cdot 0 = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{in} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jn} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kn} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} =$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Zauważmy, że dwa jednakowe indeksy w pierwszym tensorze odpowiadają dwóm jednakowym wierszom w wyznaczniku, **np.**

$$\varepsilon_{iik}\varepsilon_{lmn} = 0 \cdot \varepsilon_{lmn} = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = 0,$$

a dwa jednakowe indeksy w drugim tensorze odpowiadają dwóm jednakowym kolumnom w wyznaczniku, **np.**

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{nmn} = \varepsilon_{ijk} \cdot 0 = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{in} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jn} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kn} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = 0.$$

Przydatne tożsamości tensorowe

Zauważmy, że dwa jednakowe indeksy w pierwszym tensorze odpowiadają dwóm jednakowym wierszom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{iik}\varepsilon_{lmn} = 0 \cdot \varepsilon_{lmn} = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{il} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{kl} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = 0,$$

a dwa jednakowe indeksy w drugim tensorze odpowiadają dwóm jednakowym kolumnom w wyznaczniku, np.

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{nmn} = \varepsilon_{ijk} \cdot 0 = 0 = \begin{vmatrix} \delta_{in} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{jn} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{kn} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = 0.$$

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak,

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku,

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Z kolei, przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{lmn} ,

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Z kolei, przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{lmn} , które zmienia jego znak,

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Z kolei, przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{lmn} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch kolumn w wyznaczniku,

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Z kolei, przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{lmn} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch kolumn w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Z kolei, przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{lmn} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch kolumn w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

A zatem, jeśli wystartujemy z równości wykazanej na początku dowodu i dokonamy dowolnej permutacji indeksów w jednym i/lub drugim tensorze,

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Z kolei, przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{lmn} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch kolumn w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

A zatem, jeśli wystartujemy z równości wykazanej na początku dowodu i dokonamy dowolnej permutacji indeksów w jednym i/lub drugim tensorze, to otrzymamy równość prawdziwą.

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Z kolei, przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{lmn} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch kolumn w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

A zatem, jeśli wystartujemy z równości wykazanej na początku dowodu i dokonamy dowolnej permutacji indeksów w jednym i/lub drugim tensorze, to otrzymamy równość prawdziwą.

To kończy dowód tożsamości.

Zauważmy ponadto, że przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{ijk} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch wierszy w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

Z kolei, przestawienie dwóch indeksów w tensorze ε_{lmn} , które zmienia jego znak, odpowiada przestawieniu dwóch kolumn w wyznaczniku, co dokładnie tak samo zmienia znak wyznacznika.

A zatem, jeśli wystartujemy z równości wykazanej na początku dowodu i dokonamy dowolnej permutacji indeksów w jednym i/lub drugim tensorze, to otrzymamy równość prawdziwą.

To kończy dowód tożsamości.

Kolejną bardzo przydatną tożsamością jest

$$\sum_{i=1}^3 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}.$$

W dowodzie wykorzystamy udowodnioną wcześniej tożsamość

$$\varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} =$$

Kolejną bardzo przydatną tożsamością jest

$$\sum_{i=1}^3 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}.$$

W dowodzie wykorzystamy udowodnioną wcześniej tożsamość

$$\varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \begin{vmatrix} \delta_{ii} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{ji} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{ki} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} =$$

Kolejną bardzo przydatną tożsamością jest

$$\sum_{i=1}^3 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}.$$

W dowodzie wykorzystamy udowodnioną wcześniej tożsamość

$$\varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \begin{vmatrix} \delta_{ii} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{ji} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{ki} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = \begin{aligned} & \delta_{ii} \delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{im} \delta_{jn} \delta_{ki} + \delta_{in} \delta_{ji} \delta_{km} \\ & - \delta_{in} \delta_{jm} \delta_{ki} - \delta_{ii} \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{im} \delta_{ji} \delta_{kn} \end{aligned}$$

Kolejną bardzo przydatną tożsamością jest

$$\sum_{i=1}^3 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}.$$

W dowodzie wykorzystamy udowodnioną wcześniej tożsamość

$$\begin{aligned} \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} &= \begin{vmatrix} \delta_{ii} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{ji} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{ki} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = \delta_{ii} \delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{im} \delta_{jn} \delta_{ki} + \delta_{in} \delta_{ji} \delta_{km} \\ &\quad - \delta_{in} \delta_{jm} \delta_{ki} - \delta_{ii} \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{im} \delta_{ji} \delta_{kn} \\ &= \end{aligned}$$

Kolejną bardzo przydatną tożsamością jest

$$\sum_{i=1}^3 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}.$$

W dowodzie wykorzystamy udowodnioną wcześniej tożsamość

$$\begin{aligned} \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} &= \begin{vmatrix} \delta_{ii} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{ji} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{ki} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = \delta_{ii} \delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{im} \delta_{jn} \delta_{ki} + \delta_{in} \delta_{ji} \delta_{km} \\ &\quad - \delta_{in} \delta_{jm} \delta_{ki} - \delta_{ii} \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{im} \delta_{ji} \delta_{kn} \\ &= 3\delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{jn} \delta_{km} + \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kn} - 3\delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kn} \end{aligned}$$

Kolejną bardzo przydatną tożsamością jest

$$\sum_{i=1}^3 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}.$$

W dowodzie wykorzystamy udowodnioną wcześniej tożsamość

$$\begin{aligned} \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} &= \begin{vmatrix} \delta_{ii} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{ji} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{ki} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = \delta_{ii} \delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{im} \delta_{jn} \delta_{ki} + \delta_{in} \delta_{ji} \delta_{km} \\ &\quad - \delta_{in} \delta_{jm} \delta_{ki} - \delta_{ii} \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{im} \delta_{ji} \delta_{kn} \\ &= 3\delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{jn} \delta_{km} + \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kn} - 3\delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kn} \\ &= \end{aligned}$$

Kolejną bardzo przydatną tożsamością jest

$$\sum_{i=1}^3 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}.$$

W dowodzie wykorzystamy udowodnioną wcześniej tożsamość

$$\begin{aligned} \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} &= \begin{vmatrix} \delta_{ii} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{ji} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{ki} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = \delta_{ii} \delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{im} \delta_{jn} \delta_{ki} + \delta_{in} \delta_{ji} \delta_{km} \\ &\quad - \delta_{in} \delta_{jm} \delta_{ki} - \delta_{ii} \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{im} \delta_{ji} \delta_{kn} \\ &= 3\delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{jn} \delta_{km} + \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kn} - 3\delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kn} \\ &= \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}, \end{aligned}$$

Kolejną bardzo przydatną tożsamością jest

$$\sum_{i=1}^3 \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} = \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}.$$

W dowodzie wykorzystamy udowodnioną wcześniej tożsamość

$$\begin{aligned} \varepsilon_{ijk} \varepsilon_{imn} &= \begin{vmatrix} \delta_{ii} & \delta_{im} & \delta_{in} \\ \delta_{ji} & \delta_{jm} & \delta_{jn} \\ \delta_{ki} & \delta_{km} & \delta_{kn} \end{vmatrix} = \delta_{ii} \delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{im} \delta_{jn} \delta_{ki} + \delta_{in} \delta_{ji} \delta_{km} \\ &\quad - \delta_{in} \delta_{jm} \delta_{ki} - \delta_{ii} \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{im} \delta_{ji} \delta_{kn} \\ &= 3\delta_{jm} \delta_{kn} + \delta_{jn} \delta_{km} + \delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kn} - 3\delta_{jn} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kn} \\ &= \delta_{jm} \delta_{kn} - \delta_{jn} \delta_{km}, \end{aligned}$$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\delta_{ii} = \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} =$$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\delta_{ii} = \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 =$$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\delta_{ii} = \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3,$$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\delta_{ii} = \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3,$$

$\delta_{ki}\delta_{im}$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\begin{aligned}\delta_{ii} &= \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3, \\ \delta_{ki}\delta_{im} &= \end{aligned}$$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\begin{aligned}\delta_{ii} &= \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3, \\ \delta_{ki}\delta_{im} &= \delta_{k1}\delta_{1m} + \delta_{k2}\delta_{2m} + \delta_{k3}\delta_{3m} =\end{aligned}$$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\begin{aligned}\delta_{ii} &= \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3, \\ \delta_{ki}\delta_{im} &= \delta_{k1}\delta_{1m} + \delta_{k2}\delta_{2m} + \delta_{k3}\delta_{3m} = \delta_{km},\end{aligned}$$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\begin{aligned}\delta_{ii} &= \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3, \\ \delta_{ki}\delta_{im} &= \delta_{k1}\delta_{1m} + \delta_{k2}\delta_{2m} + \delta_{k3}\delta_{3m} = \delta_{km},\end{aligned}$$

gdzież obie delty Kroneckera w iloczynie są niezerowe tylko jeśli $k = m$.

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\begin{aligned}\delta_{ii} &= \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3, \\ \delta_{ki}\delta_{im} &= \delta_{k1}\delta_{1m} + \delta_{k2}\delta_{2m} + \delta_{k3}\delta_{3m} = \delta_{km},\end{aligned}$$

gdzież obie delty Kroneckera w iloczynie są niezerowe tylko jeśli $k = m$.

Tożsamość

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{imn} = \delta_{jm}\delta_{kn} - \delta_{jn}\delta_{km}$$

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\begin{aligned}\delta_{ii} &= \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3, \\ \delta_{ki}\delta_{im} &= \delta_{k1}\delta_{1m} + \delta_{k2}\delta_{2m} + \delta_{k3}\delta_{3m} = \delta_{km},\end{aligned}$$

gdzież obie delty Kroneckera w iloczynie są niezerowe tylko jeśli $k = m$.

Tożsamość

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{imn} = \delta_{jm}\delta_{kn} - \delta_{jn}\delta_{km}$$

łatwo jest zapamiętać, biorąc pod uwagę, że w pierwszym iloczynie delt Kroneckera po prawej stronie łączymy ze sobą drugi indeks z drugim i trzeci z trzecim,

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\begin{aligned}\delta_{ii} &= \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3, \\ \delta_{ki}\delta_{im} &= \delta_{k1}\delta_{1m} + \delta_{k2}\delta_{2m} + \delta_{k3}\delta_{3m} = \delta_{km},\end{aligned}$$

gdzież obie delty Kroneckera w iloczynie są niezerowe tylko jeśli $k = m$.

Tożsamość

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{imn} = \delta_{jm}\delta_{kn} - \delta_{jn}\delta_{km}$$

łatwo jest zapamiętać, biorąc pod uwagę, że w pierwszym iloczynie delt Kroneckera po prawej stronie łączymy ze sobą drugi indeks z drugim i trzeci z trzecim, a w drugim iloczynie łączymy indeksy naprzemiennie.

gdzie skorzystaliśmy z równości

$$\begin{aligned}\delta_{ii} &= \delta_{11} + \delta_{22} + \delta_{33} = 1 + 1 + 1 = 3, \\ \delta_{ki}\delta_{im} &= \delta_{k1}\delta_{1m} + \delta_{k2}\delta_{2m} + \delta_{k3}\delta_{3m} = \delta_{km},\end{aligned}$$

gdzież obie delty Kroneckera w iloczynie są niezerowe tylko jeśli $k = m$.

Tożsamość

$$\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{imn} = \delta_{jm}\delta_{kn} - \delta_{jn}\delta_{km}$$

łatwo jest zapamiętać, biorąc pod uwagę, że w pierwszym iloczynie delt Kroneckera po prawej stronie łączymy ze sobą drugi indeks z drugim i trzeci z trzecim, a w drugim iloczynie łączymy indeksy naprzemiennie.